

Электронная игра PIC16F876 + LCD NOKIA

Этот проект представляет собой электронную игру типа GAMEBOY.



Смысл игры — бегать по большому этапу, собирать монетки, жизни, бомбы, убивать множество врагов (бомбой или прыгнув сверху).

Собрав все монетки появится где то ключ, найдя его, можно открыть запертые двери и найти 3 алмаза, которые и нужно собрать, чтобы закончить уровень.

В игре есть возможность создать разнообразные уровни- под землей, под водой, в замке, в пустыне, в пещере, на облаках и тд.

Есть всякие летающие островки, батуты, стреляющие, как в марио — пушки, потайные комнаты, блоки, которые можно разрушать подложив бомбу.

Реализован горизонтальный и псевдовертикальный скроллинг карты при игре. Игра сделана по типу DUCK TALES — восьмибитной игры на денди.

Я постарался сделать наиболее привлекательной графику и геймплей.

Буду рад услышать отзывы . vitshan@mail.ru

демо уровень(враги не отображены) Видео пока старое

ВИДЕО:

http://youtu.be/sj_GjShbDi0
<http://youtu.be/AeQm1xrG0fA>
<http://youtu.be/elxxAmbxSL0>



